

# **Informatyk w ramach projektu „FGPE++ Gamified Programming Learning at Scale” (FGPE++) współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach programu Erasmus+**

**Wybrany kandydat:** Wiktor Przetacznik

Uniwersytet Szczeciński poszukuje pracownika na stanowisko: **informatyk** w ramach projektu „FGPE++ Gamified Programming Learning at Scale” (FGPE++) współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach programu Erasmus+

**Wymiar etatu:** 1/4 etatu (umowa na czas określony, praca w zadaniowym systemie czasu pracy)

**Miejsce wykonywania pracy:** Biuro Projektu FGPE++, ul. Cukrowa 8, 71-004 Szczecin

**Termin składania ofert:** 25.10.2024

**Oferty należy składać pod adresem:** Uniwersytet Szczeciński, Instytut Zarządzania, ul. Cukrowa 8, p. 205, 71-004 Szczecin  
opcjonalnie oferty można przesyłać na adres e-mail: [jakub.swacha@usz.edu.pl](mailto:jakub.swacha@usz.edu.pl)

Szczegółowe informacje dotyczące rodzaju pracy, wymagań stawianych kandydatom i wymaganych dokumentów i znajdują się w załączniku.

## **Załączniki**

[Ogłoszenie o ofercie pracy na stanowisku informatyka w ramach projektu „FGPE++ Gamified Programming Learning at Scale” \(FGPE++\) współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w](#)

[ramach programu Erasmus+](#) pdf, 517 kB

<b>Podmiot udostępniający:</b>	Uniwersytet Szczeciński
<b>Wytworzył:</b>	Rektor US
<b>Odpowiedzialny za treść:</b>	Waldemar Tarczyński
<b>Data wytworzenia:</b>	17.10.2024
<b>Opublikował w BIP:</b>	Michał Orłowski
<b>Data opublikowania:</b>	17.10.2024 11:03
<b>Liczba pobrań:</b>	48

## Metryczka

<b>Podmiot udostępniający:</b>	Uniwersytet Szczeciński
<b>Odpowiedzialny za treść:</b>	Aleksandra Kraszkiewicz
<b>Data wytworzenia:</b>	17.10.2024
<b>Opublikował w BIP:</b>	Michał Orłowski
<b>Data opublikowania:</b>	17.10.2024 11:03
<b>Ostatnio zaktualizował:</b>	Michał Orłowski
<b>Data ostatniej aktualizacji:</b>	05.12.2024 12:11
<b>Liczba wyświetleń:</b>	207