



Co-funded by  
the European Union



## OGŁOSZENIE OFERTA PRACY

w ramach projektu

„FGPE++ *Gamified Programming Learning at Scale*” (FGPE++) współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach programu Erasmus+

**Uniwersytet Szczeciński poszukuje pracownika na stanowisko: informatyk**

**WYMIAR ETATU:** 1/4 etatu (umowa na czas określony, praca w zadaniowym systemie czasu pracy)

### **MIEJSCE WYKONYWANIA PRACY:**

Biuro Projektu FGPE++  
ul. Cukrowa 8, 71-004 Szczecin

prace programistyczne i dokumentacyjne w ramach wytworzenia rezultatów intelektualnych należących do pakietu prac WP2: Client-side Evaluation Engine (stanowisko projektowe: Researcher)

### **OPIS ZADAŃ:**

1. Udział w wytworzeniu rezultatów intelektualnych należących do pakietu prac WP2 (Client-side Evaluation Engine) obejmujący w szczególności prace programistyczne i dokumentacyjne dotyczące:
  - a. Rozwijanie procesora reguł grywalizacji i weryfikatora poprawności rozwiązań zgamifikowanych zadań programistycznych zgodnych ze standardem platformy FGPE, które będą działać po stronie klienta w środowisku przeglądarki internetowej
  - b. Implementację lekkiego systemu zarządzania danymi kursów i studentów zgodnego ze standardem platformy FGPE, który będzie działać po stronie serwera
  - c. Implementację warstwy cache i synchronizacji działającej po stronie klienta lecz komunikującego się ze stroną serwera i zapewniającej efektywne i trwałe przechowywanie danych generowanych przez oprogramowanie opisane w ppkt. a w systemie opisanym w ppkt. b powyżej.
  - d. Współpraca z zespołem dokonującym integracji rozwiązania opisanego w ppkt. a-c powyżej z istniejącym kodem źródłowym platformy FGPE.

Aktualna wersja kodu źródłowego platformy FGPE znajduje się pod adresem:

<https://github.com/FGPE-Erasmus/>, w szczególności kod źródłowy oprogramowania strony klienckiej zgamifikowanej platformy online do nauki programowania znajduje się pod adresem: <https://github.com/FGPE-Erasmus/fgpe-ple-v2> a kod procesora reguł grywalizacji po stronie klienta znajduje się pod adresem: <https://github.com/FGPE-Erasmus/clientside-rule-processing>

### **WYMAGANE KWALIFIKACJE I UMIEJĘTNOŚCI:**

- wykształcenie wyższe (informatyka techniczna lub ekonomiczna);
- doświadczenie w tworzeniu oprogramowania, w szczególności w języku Rust;
- znajomość języka angielskiego umożliwiająca korzystanie z dokumentacji technicznej i komunikację z członkami międzynarodowego zespołu projektowego;
- wysoka kultura osobista, komunikatywność i umiejętność pracy w zespole;
- umiejętność kreatywnego myślenia i samodzielnego rozwiązywania problemów;
- umiejętność pracy pod presją czasu; odpowiedzialność, sumienność i dokładność.
- umiejętność używania repozytoriów kodu źródłowego (w szczególności GitHub);
- zapoznanie się z kodem opracowanym dotąd w ramach projektu FGPE (<https://github.com/FGPE-Erasmus/>), w szczególności kodem strony klienckiej zgamifikowanej platformy online do nauki programowania (<https://github.com/FGPE-Erasmus/fgpe-ple-v2>) i kodem procesora reguł grywalizacji po stronie klienta (<https://github.com/FGPE-Erasmus/clientside-rule-processing>).

### **WYMAGANE DOKUMENTY:**

- list motywacyjny;
- życiorys (CV) zawierający weryfikowalne informacje o posiadanym doświadczeniu,
- kopie dokumentów potwierdzających wykształcenie lub zaświadczenie o studiowaniu;
- podpisana Klauzula informacyjna (<https://dso.usz.edu.pl/wp-content/uploads/RODO-kandydat-do-pracy-zgoda-i-klauzula-informacyjna.docx>).

Prosimy o zamieszczenie w podaniu następującej klauzuli:

„Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Uniwersytet Szczeciński moich danych osobowych zawartych w dokumentach aplikacyjnych dla potrzeb niezbędnych do realizacji postępowania rekrutacyjnego na stanowisko pracy w ramach projektu „FGPE++ *Gamified Programming Learning at Scale*” zgodnie z ogólnym rozporządzeniem o ochronie danych z dnia 27 kwietnia 2016 roku. Ponadto oświadczam, iż zostałem poinformowany o możliwości wycofania zgody w dowolnym momencie oraz, że jej wycofanie nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.”

### **OFERT NALEŻY SKŁADAĆ:**

Jednostka organizacyjna	Instytut Zarządzania
Adres	ul. Cukrowa 8, 71-004 Szczecin, p. 205
adres e-mail (opcjonalnie)	jakub.swacha@usz.edu.pl

Bliższe informacje dotyczące ww. naboru można uzyskać pod ww. adresem email.

**TERMIN SKŁADANIA OFERT: 25.10.2024 r.**