

# Biuletyn Informacji Publicznej Uniwersytet Szczeciński

<https://bip.usz.edu.pl/zarzadzenie/18500/zarzadzenie-nr-69-2023>

## Zarządzenie nr 69/2023

<b>jakiego organu</b>	Rektora Uniwersytetu Szczecińskiego
<b>z dnia</b>	10.05.2023
<b>zmieniające zarząd. w spr.</b>	zmieniające zarządzenie w sprawie ustalenia Zasad przyznawania stypendium rektora dla studentów Uniwersytetu Szczecińskiego w roku akademickim 2022/2023
<b>Status</b>	obowiązujące
<b>Uwagi</b>	Zmienia zarządzenie nr 112/2022 Rektora Uniwersytetu Szczecińskiego z dnia 1 sierpnia 2022 r.

Zarządzenie nr 69/2023 Rektora Uniwersytetu Szczecińskiego z dnia 10 maja 2023 r. zmieniające zarządzenie w sprawie ustalenia Zasad przyznawania stypendium rektora dla studentów Uniwersytetu Szczecińskiego w roku akademickim 2022/2023

## Załączniki

[Zarządzenie nr 69/2023 zmieniające zarządzenie w sprawie ustalenia Zasad przyznawania stypendium rektora dla studentów Uniwersytetu Szczecińskiego w roku akademickim 2022/2023](#)  
PDF, 43 KB

<b>Podmiot udostępniający:</b>	Uniwersytet Szczeciński
<b>Wytworzył:</b>	Rektor Uniwersytetu Szczecińskiego
<b>Odpowiedzialny za treść:</b>	Waldemar Tarczyński
<b>Data wytworzenia:</b>	10.05.2023
<b>Opublikował w BIP:</b>	Aneta Baranowska
<b>Data opublikowania:</b>	10.05.2023 13:38
<b>Liczba pobrań:</b>	129

[Załącznik do zarządzenia nr 69/2023 Rektora Uniwersytetu Szczecińskiego z dnia 10 maja 2023 r.](#)  
PDF, 81 KB

<b>Podmiot udostępniający:</b>	Uniwersytet Szczeciński
<b>Wytworzył:</b>	Rektor Uniwersytetu Szczecińskiego
<b>Odpowiedzialny za treść:</b>	Waldemar Tarczyński
<b>Data wytworzenia:</b>	10.05.2023
<b>Opublikował w BIP:</b>	Aneta Baranowska
<b>Data opublikowania:</b>	10.05.2023 13:38
<b>Liczba pobrań:</b>	113

## Metryczka

<b>Podmiot udostępniający:</b>	Uniwersytet Szczeciński
<b>Wytworzył:</b>	Rektor US
<b>Odpowiedzialny za treść:</b>	Waldemar Tarczyński
<b>Data wytworzenia:</b>	10.05.2023
<b>Opublikował w BIP:</b>	Aneta Baranowska
<b>Data opublikowania:</b>	10.05.2023 13:40
<b>Liczba wyświetleń:</b>	317